



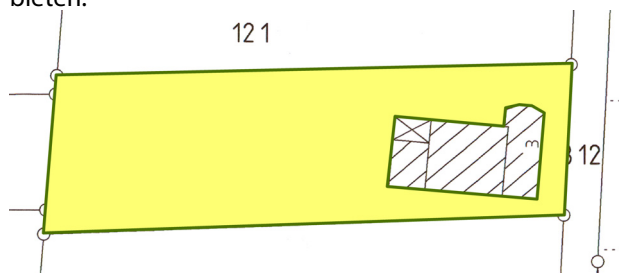
Tipps & Tricks

Ringpolygone (Doughnuts) erstellen

von Nicole Zöllner

Copyright © 2008 alta4 Geoinformatik AG
Ausgabe 04/2008

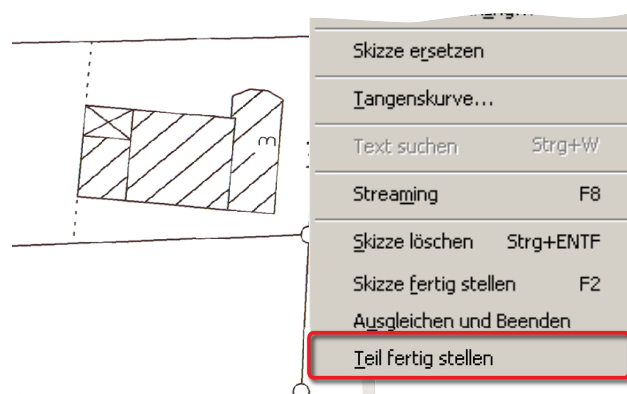
Unser heutiger ArcGIS-Tipp & Trick befasst sich mit der Erzeugung von Ringpolygonen - auch Doughnut genannt - in ArcMap. ArcGIS 9.2 bietet hier mehrere Möglichkeiten, die letztendlich zwar zum gleichen Ergebnis führen, sich aber durch die Vorgehensweise unterscheiden und dadurch unterschiedliche Vorteile bieten.



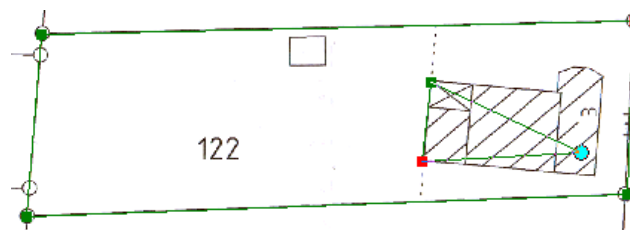
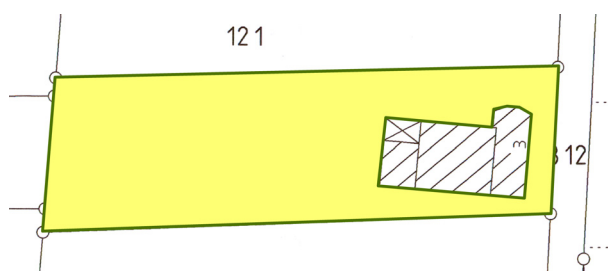
Die Ausgangssituation

Innerhalb einer Editiersitzung stehen für die Herstellung von Ringpolygonen die folgenden Möglichkeiten zur Verfügung.

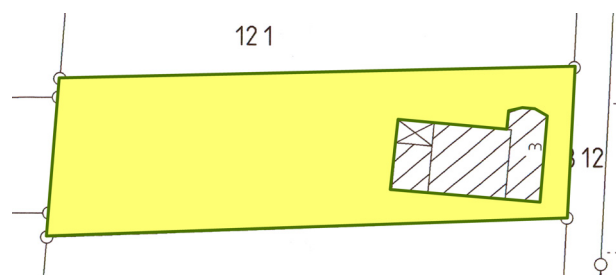
- Ringpolygone erzeugen mit Hilfe von Multipart-Features
- Ringpolygone erzeugen über das Editor-Menü *Ausschneiden*



Anschließend zeichnen Sie das Polygon, das das Loch darstellen soll:



Hier beenden Sie die Bearbeitung wie gewohnt mit *Skizze fertig stellen* oder per Doppelklick auf dem letzten Stützpunkt. Gleichzeitig wird automatisch das „Loch“ erzeugt und Sie erhalten das gewünschte Ringpolygon:



Möglichkeit 1:

Ringpolygone erzeugen mit Hilfe von Multipart-Features

Mit der Aufgabe *Neues Feature erstellen* zeichnen Sie das erste Polygon als Multipart-Feature, welches über das Kontextmenü *Teil fertig stellen* erzeugt wird. Achten Sie darauf, dass alle notwendigen Stützpunkte gesetzt werden und erst auf dem letzten Stützpunkt der Befehl *Teil fertig stellen* ausgeführt wird.

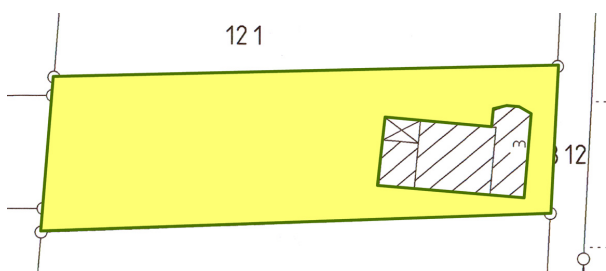
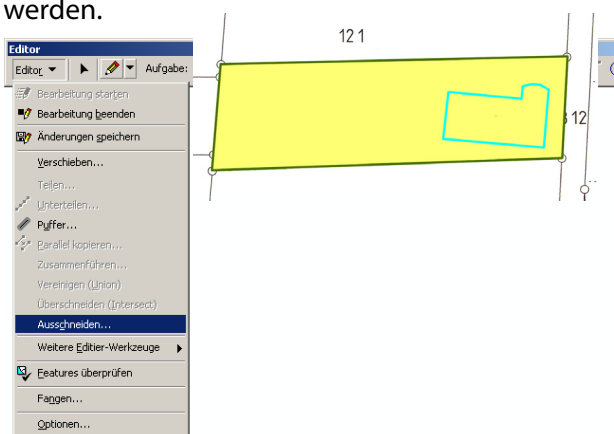
Möglichkeit 2:

Ringpolygone erzeugen über das Editor-Menü *Ausschneiden*

In dieser Variante werden sowohl das Polygon als auch das „Loch“ mit der Aufgabe *Neues Feature erstellen* erzeugt. Zeichnen Sie also zunächst das größere Gesamt-Polygon und anschließend das „Loch“-Polygon mit dieser Aufgabe *Neues Feature erstellen*.

Das zuletzt gezeichnete „Loch“-Polygon ist automatisch selektiert und dient als „Stanzwerkzeug“.

Mit Hilfe der *Ausschneiden*-Funktion des Editor-Menüs wird jetzt das „Loch“ erzeugt. Anschließend muss nur noch das selektierte Feature entfernt (z.B. über die Entfernen-Taste) werden.





Verwendete Software:

ArcGIS 9.2

Themen, wie in diesem Tipp, werden vermittelt in den Schulungen:

- ArcGIS ArcView 9 Einsteiger
 - ArcGIS ArcView 9 Umsteiger
 - Digitalisieren und Editieren
-

Erfolgreich mit alta4

GIS-Systemhaus



alta4 ist autorisiertes Systemhaus für sämtliche Produkte der ArcGIS-Familie des Marktführers ESRI. Vom Desktop-GIS ArcView über Extensions bis hin zu ArcGIS Server können Sie sämtliche Produkte über alta4 beziehen.

GIS-Schulungen



Lernen Sie ArcGIS noch effizienter zu nutzen. Besuchen Sie unsere Schulungen in Trier, Hamburg, Kassel, Konstanz, Berlin, München oder individuell bei Ihnen im Hause.

www.alta4.com/schulung

Software as a Service



Mit ArcGIS Server stellt alta4 modernste GIS-Technologie auf Mietbasis zur Verfügung. Outsourcen Sie Ihre GIS-IT und zahlen nur noch für das, was Sie auch wirklich nutzen.

Software-Entwicklung



Out-of-the Box nicht ausreichend? Dann lassen Sie unsere Entwickler ans Werk: Wir schaffen individuelle Lösungen basierend auf ESRI-Technologie.

Geo-Imaging



Immer wissen wo jedes Photo gemacht wurde: Die GPS-Kamera Caplio 500 SE speichert zu jedem Photo die Koordinaten. Zusammen mit der richtigen Software visualisieren Sie diese auf digitalen Landkarten, Luftbildern, im GIS oder mit Google Earth.

www.alta4.com/geoimaging



alta4 Geoinformatik AG
Frauenstraße 8-9
54290 Trier
fon.: +49(0)651.96626.0
fax.: +49(0)651.96626.26
info@alta4.com
www.alta4.com

All rights reserved. ESRI, the ESRI globe logo, ArcGIS, ArcView are trademarks, or service marks of ESRI in the United States, the European Community, or other jurisdictions.