



ANALYSIEREN

Grundlagen ArcGIS Arcade

Dauer: 1 Tag

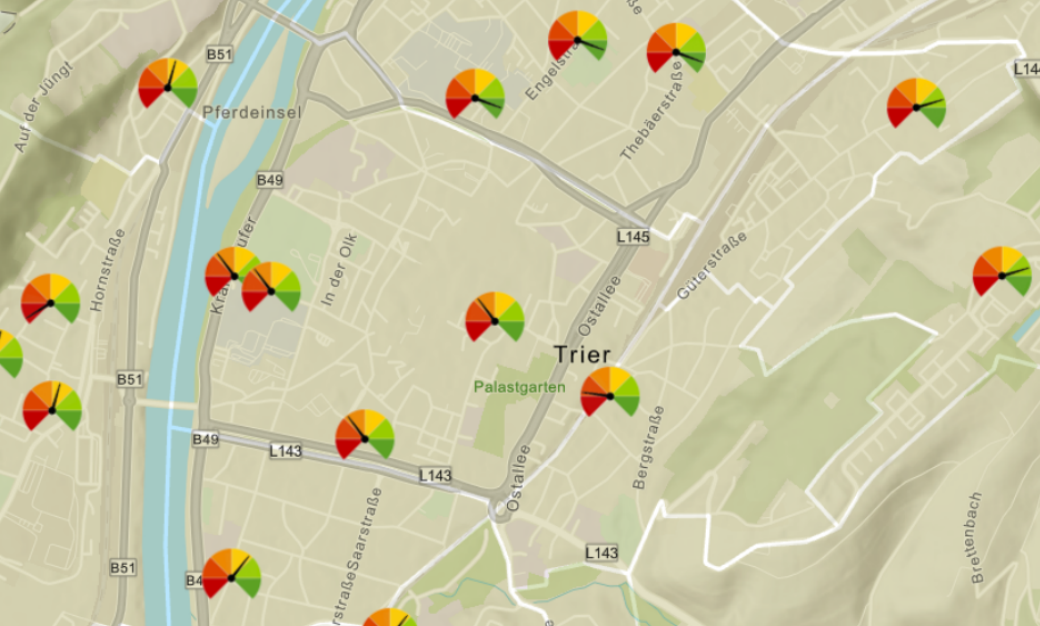
Was ist Arcade?

Arcade ist die Ausdruckssprache der ArcGIS-Plattform. Sie ermöglicht es, Logiken und Berechnungen direkt on-the-fly im jeweiligen Anwendungskontext umzusetzen – zum Beispiel in Pop-ups, Beschriftungen, Visualisierungen oder Apps wie Dashboards und Field Maps. Inhalte lassen sich automatisch berechnen, kategorisieren oder kontextabhängig darstellen, ohne die zugrunde liegenden Daten zu verändern. Kurz gesagt: Arcade macht GIS-Anwendungen leistungsfähiger, flexibler und interaktiver.

Anwendungsbereiche von Arcade

- Informationen genau dort erzeugen, wo sie gebraucht werden - nicht dauerhaft in der Datenbank gespeichert: keine Vorberechnungen, weniger Pflegeaufwand.
- **Portabilität:** Einmal geschriebene Ausdrücke funktionieren konsistent über die gesamte ArcGIS-Plattform hinweg, egal ob in ArcGIS Pro, ArcGIS Online, Enterprise oder mobilen Apps wie Field Maps.
- **Automatisierung von Datenqualitätsprüfungen** direkt während der Erfassung und Editierung in ArcGIS Pro – inklusive automatischer Berechnungen bei Änderungen sowie Validierung von Eingaben zur Sicherstellung konsistenter und korrekter Daten
- **Mehr Power für Karten:** dynamische Beschriftungen, flexible Einheiten, Klassifizierung über mehrere Attribute, interaktive Karten.
- **Visualisierung:** Erstellung komplexer Symbole basierend auf Berechnungen mehrerer Attribute.
- **Pop-ups:** Dynamische Aufbereitung von Texten und Werten für benutzerfreundliche Informationsfenster.
- **Beschriftung (Labeling):** Formatierung von Texten, z. B. das Kombinieren mehrerer Felder oder das Umrechnen von Einheiten on-the-fly.
- **Dashboards:** Berechnungen für Indikatoren oder Listen direkt in ArcGIS Dashboards.





Suchen...
Kindertagesstätte "Villa Kunterbunt" Zum Ringgraben 2a, Hermeskeil 06503/3592
Katholischer Kindergarten Adolph Kolping Adolf-Kolping Straße 3, Hermeskeil 06503/7672
Kindertagesstätte St. Margareta Im Hühberg 4, Kenn 06502/4232
Katholische Kindertagesstätte St. Martin Im Stolzenwingert 16, Nittel 06584/7216
Evangelische Christuskirche Kindertagesstädte u.-garten Flinsbachstraße 3, Trier 0651/39027
Förderkindergarten der Lebenshilfe Zum Meulenwald 10, Schweich 06501/92740
Kindertagesstätte St. Martin

Was kann man damit machen?

Dynamische Inhalte erzeugen

- Pop-ups mit „on-the-fly“ berechneten Werten
- Mehrzeilige, strukturierte Labels
- Kontextabhängige Texte
- Berechnungen aus mehreren Attributen
- Zugriff auf andere Features oder Tabellen

Intelligente Symbolisierung

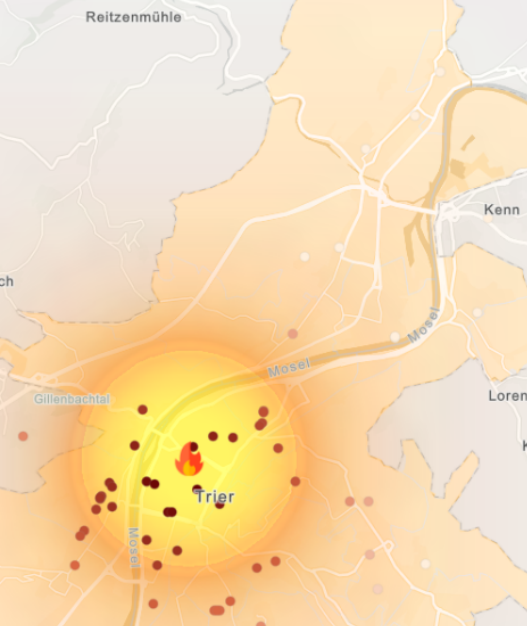
- Symbolisierung mit eigener Logik (z. B. rot, wenn Bevölkerungsdichte > 500 UND Wachstum > 2%)
- Dynamische Schwellenwerte
- Kombination mehrerer Attribute für Symbolsteuerung
- Zustände visuell darstellen (kritisch, prüfen, ok)
- Komplexe Wenn-Dann-Logik
- Symbolisierung basierend auf räumlicher Lage

Datenqualität sichern (Attributregeln)

- Eingaben validieren + Fehler direkt beim Editieren verhindern
- Pflichtfelder durchsetzen
- Werte automatisch beim Editieren berechnen
- Abhängigkeiten zwischen Feldern prüfen
- Zugriff auf andere Layer über FeatureSets

Plattformübergreifend arbeiten

- Ein Ausdruck, der in ArcGIS Pro, ArcGIS Online, ArcGIS Enterprise, ArcGIS Online Apps (z. B. Dashboards, Web Maps, Experience Builder) funktioniert
- Einmal gelernt, überall nutzbar.



Kath. Kindertagesstätte St. Valerius

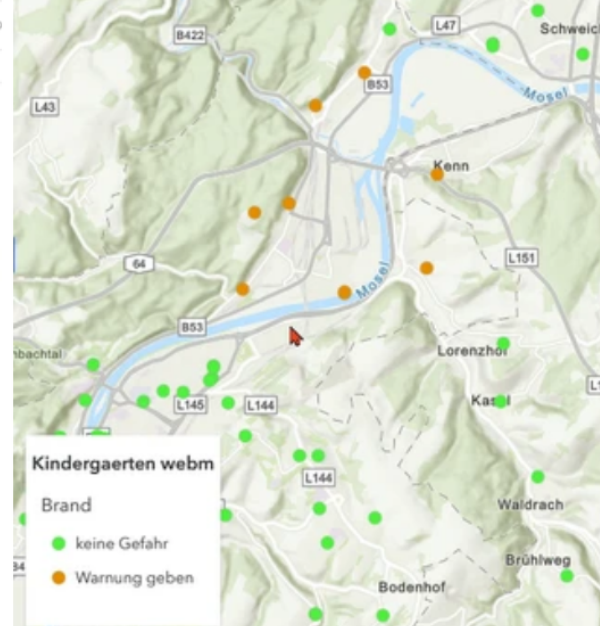
Adresse: Clara-Viebling-Straße 17, 54294 Trier
 Telefon: 0651/36135
 E-Mail: Klose@skf-trier.de
 Website: [Website besuchen](http://www.skf-trier.de)
 Öffnungszeiten:
 7:00 - 17:00 Uhr

Kinder im Ortsteil Weismark-Feyen

Unter 3 Jahre: 53,91% (193)

Kinder nach Altersgruppen

Im Ortsteil **Weismark-Feyen** leben insgesamt **358** Kinder unter 6 Jahren, die potenziell einen Anspruch auf eine Betreuung im Kindergarten oder in der Kindertagespflege haben.



Für wen ist der Kurs geeignet?

Der Arcade-Kurs richtet sich an GIS-Anwender:innen und Administrator:innen, die in ArcGIS Pro und ArcGIS Online komplexe Darstellungen umsetzen, Datenqualität sichern und Logiken plattformübergreifend direkt in ihren Anwendungen realisieren möchten – ohne zusätzliche Datenfelder oder externe Skripte.

Voraussetzungen

- Grundlegende Kenntnisse in ArcGIS Pro und ArcGIS Online
- Eigener ArcGIS Online Account mit ArcGIS User Type: Creator
- für Attributregeln wird eine ArcGIS Pro Standardlizenz, bzw. UserType Professional benötigt

Schulungsinhalt

1. Einführung in ArcGIS Arcade

- Was ist ArcGIS Arcade?
- Grundlagen der Syntax

2. Beschriftungen in Arcade

- Dynamische Beschriftungen in ArcGIS Pro
- Dynamische Beschriftungen in ArcGIS Online

3. Arcade zum Visualisieren in ArcGIS Pro & ArcGIS Online

- Pop-Ups in ArcGIS Pro
- Pop-Ups in ArcGIS Online

4. Arcade zum Berechnen & Validieren von Daten

- Attributregeln zur Datenvalidierung
- Arcade für Analysen und Berechnungen

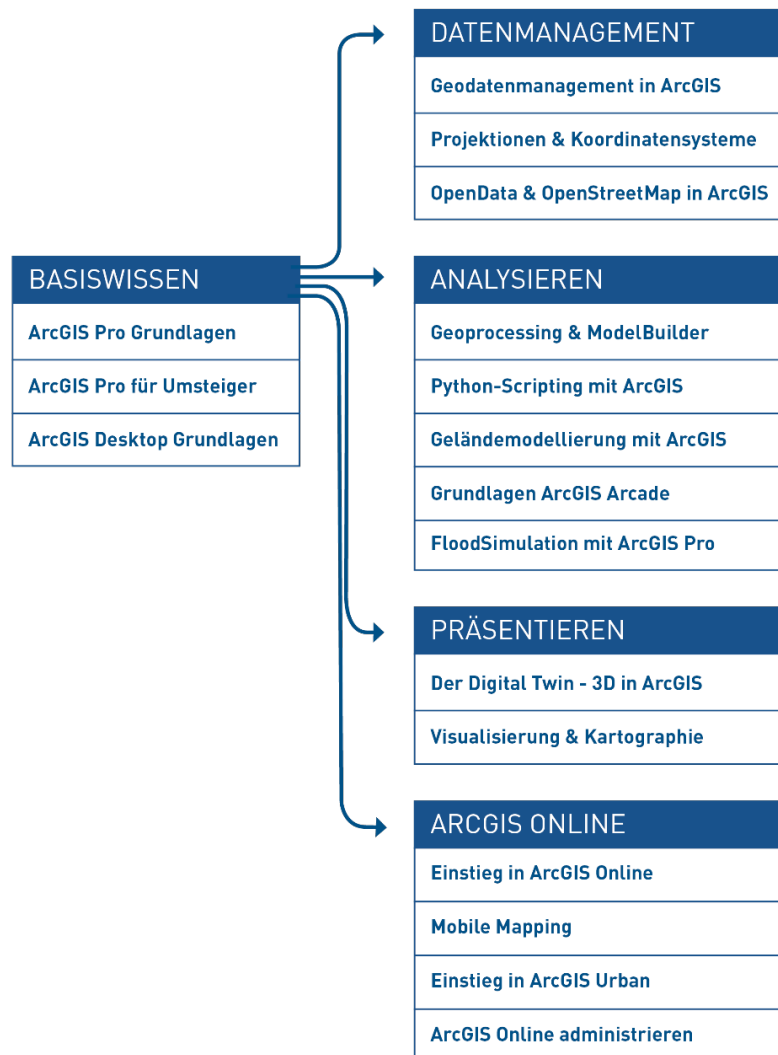
5. Arcade in ArcGIS Apps

- Arcade in ArcGIS FieldMaps
- Arcade in ArcGIS Dashboards

Alle Kapitel werden anhand von praxisnahen Übungen vertieft.

Unser Schulungskonzept

Deutschsprachige Modularität für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger: alta4 bietet Ihnen neben den BASISWISSEN-Kursen auch ein umfassendes, gut strukturiertes und flexibles Schulungskonzept hinsichtlich der Schwerpunkte DATENMANAGEMENT, ANALYSIEREN und PRÄSENTIEREN und ARCGIS ONLINE.



Weitere Infos unter alta4.com/academy

alta4 AG

im Posthof am Kornmarkt
Fleischstraße 57
D – 54290 Trier

Tel: +49(0)651.96626-0
Fax: +49(0)651.96626-26
info@alta4.com
www.alta4.com